

2024-2 기초학기 학생 구입 교재 목록

계열	학년	학과	No.	학습과목명	교재명	저자명	출판년도	출판사
게임	1	게임 게임기획	1	게임그래픽기초	자체교재			
			2	게임기획기초	실전 게임시나리오 쓰기	키타오카 유이치로	2023	복스힐
			3	게임분석	자체교재			
			4	객체지향프로그래밍 I	C++ 프로그래밍	김희수	2019	한빛아카데미
			5	게임창작기초	라프 코스터의 재미이론 (10주년 개정판)	라프 코스터	2017	길벗
	1	게임 게임기획	1	게임그래픽기초	자체교재			
			2	게임기획기초	실전 게임시나리오 쓰기	키타오카 유이치로	2023	복스힐
			3	게임분석	자체교재			
			4	객체지향프로그래밍 I	C++ 프로그래밍	김희수	2019	한빛아카데미
			5	게임창작기초	라프 코스터의 재미이론 (10주년 개정판)	라프 코스터	2017	길벗
	2	게임 게임기획	1	게임프로그래밍기초	자체교재			
			2	게임제작최적화기법	자체교재			
			3	게임제작프로젝트관리	자체교재			
			4	게임스토리보드	크리스 크로퍼드의 인터랙티브 스토리텔링	크리스 크로퍼드	2015	한빛미디어
			5	프레젠테이션실습	언리얼 엔진5로 배우는 오픈월드 레벨디자인	이용태	2024	비얼북스
	3	게임 게임기획	1	게임제작프로젝트실습	게임 디자이너를 위한 문서 작성 기술	주진영	2021	성안당
			2	게임알고리즘	게임 시스템 디자인 입문	넥스 개저웨이	2023	책만
			3	게임인공지능	자체교재			
			4	온라인게임제작	처음부터 실무까지 완성하는 게임 기획의 멘토링	박재석	2018	복스출판퍼블리싱
			5	온라인게임제작	라프 코스터의 재미이론 (10주년 개정판)	김희수	2017	길벗
	1	게임 게임인공지능프로그래밍	1	아이디어발상	발상의 회로 아이디어는 센스가 아니라 공식이다	나카가와 료 저/한세희 역	2024	지니의서재
			2	객체지향프로그래밍 I	쓰지 않으면 아이디어는 사라진다. 최상의 아이디어를 끌어내는 메모 작성법	다카다 히카루 저/이주희 역	2024	포텐업
			3	게임자료구조	명품C++ programming	황기태	2023	생능출판사
			4	운영체제	쉽게 배우는 C자료구조	최영규,천인국	2024	생능출판사
			5	원도우즈프로그래밍 I	쉽게배우는 운영체제(2판)	조성호	2023	한빛아카데미
	1	게임 게임인공지능프로그래밍	1	아이디어발상	발상의 회로 아이디어는 센스가 아니라 공식이다	나카가와 료 저/한세희 역	2024	지니의서재
			2	객체지향프로그래밍 I	쓰지 않으면 아이디어는 사라진다. 최상의 아이디어를 끌어내는 메모 작성법	다카다 히카루 저/이주희 역	2024	포텐업
			3	게임자료구조	명품C++ programming	황기태	2023	생능출
			4	운영체제	쉽게 배우는 C자료구조	최영규,천인국	2024	생능출판사
			5	원도우즈프로그래밍 I	자체교재			
	2	게임 게임인공지능프로그래밍	1	게임그래픽프로그래밍 I	DirectX 12를 이용한 3D 게임 프로그래밍 입문	프랭크 D. 루나	2017	한빛미디어
			2	게임네트워크프로그래밍	TCP/IP 소켓프로그래밍 2판	김선우	2022	한빛아카데미
			3	게임엔진	레트로의 유니티 게임 프로그래밍 에센스	이재민	2022	한빛미디어
			4	신현대수학 I	이득우의 게임 수학	이득우	2022	책만
			5	인터넷프로그래밍	명품 JAVA ESSENTIAL	황기태	25020	생능출판
	3	게임 게임인공지능프로그래밍	1	게임제작프로젝트실습	게임 제작으로 배우는 유니티	이종원, 정종필	2021	한빛미디어
			2	게임시스템설계	프로젝트 기반으로 배우는 언리얼 엔진 5 게임 개발	곤살로 마르케스, 데빈 쉐리	2023	에이콘출판사
			3	게임인터페이스프로그래밍	자체교재			
			4	고급게임프로그래밍기법	C++를 사용한 언리얼 엔진 4 개발 2/e	이득우	2018	에이콘출판사
			5	고급게임프로그래밍기법	만들면서 배우는 유니티 VR 게임 개발	김광일, 김도윤	2017	한빛미디어
	3	게임 게임인공지능프로그래밍	1	모바일프로그래밍	자체교재			
			2	게임제작프로젝트실습	게임 제작으로 배우는 유니티	이종원, 정종필	2021	한빛미디어
			3	게임시스템설계	프로젝트 기반으로 배우는 언리얼 엔진 5 게임 개발	곤살로 마르케스, 데빈 쉐리	2023	에이콘출판사
			4	게임인터페이스프로그래밍	자체교재			
			5	고급게임프로그래밍기법	C++를 사용한 언리얼 엔진 4 개발 2/e	이득우	2018	에이콘출판사
	3	게임 게임인공지능프로그래밍	1	고급게임프로그래밍기법	만들면서 배우는 유니티 VR 게임 개발	김광일, 김도윤	2017	한빛미디어
			2	모바일프로그래밍	자체교재			
			3	게임그래픽기초	자체교재			
			4	드로잉 I	자체교재			
			5	영상디자인스튜디오 I	자체교재			
	1	게임 게임그래픽	1	컴퓨터그래픽스II(Photoshop)	자체교재			
			2	게임그래픽기초	자체교재			
			3	디자인사	자체교재			
			4	드로잉 I	자체교재			
			5	영상디자인스튜디오 I	자체교재			
	1	게임 게임그래픽	1	디자인사	자체교재			
			2	드로잉 I	자체교재			
			3	영상디자인스튜디오 I	자체교재			
			4	컴퓨터그래픽스II(Photoshop)	애니메이션 캐릭터 디자인	3D Total Publishing, 안지아	2024	므큐
			5	게임그래픽기초	자체교재			
	2	게임 게임그래픽	1	타이포그래피	좋아 보이는 것들의 비밀 타이포그래피	이해진	2015	길벗
			2	일러스트레이션실습	자체교재			
			3	표현기법	일본풍 판타지 일러스트	나나하라시메	2024	므큐
			4	게임컨셉디자인	자체교재			
			5	영상디자인스튜디오II	게임개발을 위한 스파인 캐릭터 애니메이션	양지연	2020	비얼북스
	2	게임 게임그래픽	1	타이포그래피	좋아 보이는 것들의 비밀 타이포그래피	이해진	2015	길벗
			2	일러스트레이션실습	자체교재			
			3	표현기법	자체교재			
			4	게임컨셉디자인	자체교재			
			5	3D컴퓨터애니메이션 I	자체교재			
	3	게임 게임그래픽	1	시각디자인실습 I	자체교재			
			2	디지털디자인II	프로그래밍을 위한 작화 기술	오시야마 키요타카,고영자	2024	영진닷컴
			3	시각디자인	디자인 원리로 일러스트 그리기	Mashu, 고영자	2024	영진닷컴
			4	인터페이스디자인	자체교재			
			5	게임커뮤니케이션방법론	잘나가는 직장인의 커뮤니케이션은 다르다	한수정 등	2019	성안당
	3	게임 게임그래픽	1	시각디자인실습 I	자체교재			
			2	디지털디자인II	자체교재			
			3	시각디자인	자체교재			
			4	인터페이스디자인	자체교재			
			5	게임커뮤니케이션방법론	잘나가는 직장인의 커뮤니케이션은 다르다	한수정 등	2019	성안당
	3	게임 게임그래픽	1	게임커뮤니케이션방법론	이력서/자소서/면접 관통하기 1,2		2021	렛유인